



¡Hola chic@s! Esperamos que sigáis bien y que hayáis descansado un poco en estos días para coger fuerza para este "empujoncito final".

Estas próximas semanas, seguiremos con tareas que nos ayuden a repasar y poner en práctica todo lo aprendido durante el curso. ¡VAMOS ALLÁ!



LENGUA

En Lengua esta semana nos centraremos en seguir desarrollando y reforzando la Competencia Lingüística. Dos de los aspectos más importantes para dominar bien una lengua son la comprensión escrita (comprender lo que leemos) y la expresión escrita (saber escribir correctamente lo que queremos expresar).

Para ello, trabajaremos la comprensión escrita a través de [esta Comprensión Lectora](#) relacionada con los dinosaurios, ¿sabes algo de estas criaturas?

Además, también nos centraremos en mejorar nuestra expresión escrita a la vez que conocemos más aspectos de nuestra Cultura Andaluza con [este pequeño dictado](#) sobre uno de los escritores más importantes de la historia de nuestro país, que nació en la provincia de Huelva. ¿Te imaginas quién puede ser? Os dejamos [aquí](#) un pequeño fragmento de una de sus obras más conocidas, y los animamos a leerla al completo!



MATEMÁTICAS

En Matemáticas esta semana os proponemos un desafío que permitirá reforzar la Competencia Matemática. Es decir, para resolver este desafío será necesario recordar y poner en práctica muchas de las cosas que hemos aprendido durante este curso en Matemáticas. ¿Te atreves a ayudar a Rosa a resolverlo? [PINCHA AQUÍ PARA ACCEDER AL DESAFÍO](#)

Además, os animamos a que sigáis practicando el cálculo con los juegos que os dejamos la semana pasada y con la página de operaciones en la que podéis practicar sumas, restas, multiplicaciones y divisiones y comprobar si el resultado es correcto. Os dejamos aquí debajo los diferentes enlaces para que os sea más sencillo acceder. ¡Mucho ánimo!

TRABAJA EL CÁLCULO DE FORMA INTERACTIVA (RECUERDA HACERLO CON LÁPIZ Y PAPEL Y LUEGO COMPROBAR EL RESULTADO EN EL ORDENADOR): [SUMAS](#) [RESTAS](#) [MULTIPLICACIONES](#) [DIVISIONES](#)

"HUEVERAS MATEMÁTICAS"

Para este juego tendréis que elaborar vuestra propia "HUEVERA MATEMÁTICA". Utilizando un cartón de huevo, hilo o cuerda y una pequeña pelota de papel de aluminio. En el vídeo se explica en detalle cómo jugar, pero nosotros os proponemos que lo adaptéis y lo hagáis de forma progresiva, por ejemplo: empezar sin tiempo ni cronómetro, utilizar lápiz y papel en vez de hacerlo de cabeza, o centrarnos primero solo en las tablas, sumas o restas.

Os dejamos el [VÍDEO](#) para que veáis bien de que va el juego y esperamos que disfrutéis mucho entrenando el cálculo matemático.

"LOS DADOS DEL CÁLCULO"

Para este juego tendréis que descargar [estas plantillas](#) con los desarrollos para recortar y construir vuestros propios "DADOS DEL CÁLCULO". Una vez que los tengáis montados, podréis entrenar el cálculo jugando con los tres dados como se explica en el vídeo. Al igual que en el otro juego, os proponemos que también podéis adaptarlo y diseñar vuestros propios dados cambiando los números o las operaciones.

Os dejamos el otro [VÍDEO](#) para que veáis bien de que va el juego y esperamos que disfrutéis mucho entrenando el cálculo matemático.